

<b>EXP. MR20220018 ACCIÓ 27</b>	
<b>NOM ACCIÓ</b>	<b>GESTIÓ ÀGIL DE PROJECTES AMB SCRUM</b>
<b>UNITAT COMPETÈNCIA (UC) RELACIONADA</b>	MRR_IFCD_UC2490_2 APLICAR TECNOLOGIES HABILITADORES DIGITALS PER A LA GESTIÓ DE DISPOSITIUS I DADES EN L'ENTORN PROFESSIONAL.
<b>OBJECTIUS</b>	<p><b>OBJECTIU GENERAL:</b> Conèixer els conceptes fonamentals de la metodologia Agile i l'SCRUM</p> <p><b>OBJECTIUS ESPECÍFICS:</b> Entendre la diferència entre “being agile” i “doing agile”. Saber identificar les responsabilitats dels diferents rols de Scrum. Conèixer les bones pràctiques en processos d'implantació de Scrum. Saber els conceptes clau en Scrum com la inspecció, adaptació i transparència. Comprendre el rol de Scrum Màster i Product Owner en Scrum i què són les seves responsabilitats. Saber identificar els errors típics en processos d'implantació de Scrum.</p>
<b>CONTINGUTS</b>	<p><b><u>Mòdul 1: Metodologia agile i introducció al scrum</u></b></p> <p>1. Agile: la cultura agil (4 hores) Introducció a agile; La cultura agil; El manifest agil; Principis i valors àgils; Cicle de vida agil, Agile vs waterfall; Equips i organitzacions àgils; Lean: kaizen o millora contínua.</p> <p>2. the scrum framework (4 hores) Introducció al scrum; Definició de scrum; The scrum guide; Història del scrum; Usos del scrum; Els pilars del scrum; Els valors del scrum; Components del scrum.</p> <p>3. Rols en scrum (4 hores) Els equips de scrum; Scrum màster; Product owner; Scrum development team</p> <p>4. Esdeveniments en scrum(5 hores) Timeboxing; Spris; Sprint planning Meeting; Daily scrum Meeting; Sprint review Meeting; Sprint retrospective Meeting; Backlog grooming.</p> <p>Mòdul nº 2. gestió de projectes amb scrum</p> <p>5. Artefactes en scrum (5 hores) Transparència dels artefactes; Product backlog; Sprint backlog; Increment; Themes, epics i user stories; Definition of doni; Kanban</p> <p>6. Estimació agil (5 hores) Velocitat d'equip; Tècniques d'estimació agil; Planning poker; Burdown Chart; Punts d'història</p> <p>7. El rol de scrum màster (4 hores) Què ha de fer un scrum màster?; Què no ha de fer un scrum màster?; Responsabilitats o funcions d'un scrum màster; Responsabilitats d'un scrum màster amb l'equip de desenvolupament; Responsabilitats d'un scrum màster amb el product owner; Responsabilidades d'un scrum màster amb l'organització; El scrum màster i els esdeveniments de scrum; El scrum màster i els artefactes de scrum</p> <p>8. El rol de product owner (4 hores) Què ha de fer i no fer un product owner?; Responsabilitats o funcions d'un product owner; Col·laborant amb l'equip, amb el scrum màster, amb els clients, usuaris i stakeholders; Escalant el paper de product owner; Errors comuns a evitar</p> <p>9. Definició de la visió del producte (5 hores) La visió del producte; Qualitats desitjables de la visió; The minimal marketable product; Simplicitat; Necessitats del client; Atributs del producte; Tècniques de creació de la visió; The product road map; Productes mínims i variants de producte; Errors comuns a evitar</p> <p>10. Gestió del product backlog (5 hores)</p>

	Característiques d'un bon product backlog; Product backlog grooming; Descobriments i descripció dels pbi; Priorització del product backlog; Preparant-se per a la planificació de sprint; Gestió de requisits no funcionals; Escalant el product backlog; Errors comuns a evitar 11. Planificació dels lliuraments (5 hores) Temps, cost i funcionalitat; La qualitat està congelada; Lliuraments primerencs i freqüents; Quarterly cycles; Velocitat; The release burndown - The release pla; Planificació de lliuraments en grans projectes; Errors comuns a evitar
Continguts sostenibilitat o economia verda (***)	Criteris de sostenibilitat en la presa de decisions. (2 hores) Criteris sostenibles: evitar i minimitzar l'impacte ambiental, econòmic i social de les nostres accions; Identificar el efectes i avaluar la magnitud de l'impacte i aplicar mesures preventives, protectores i correctores.
<b>DURADA (HORES)</b>	52