

AUTOCAD 2D

PROGRAMA

- 1.- Introducció a un sistema CAD
 - 1.1.- Interfície de l'aplicació i entorn de treball.
 - 1.2.- Personalització e la barra d'estat
 - 1.3.- Tipus de Fitxers. Fitxer de treball, plantilles i fitxers d'intercanvi.
- 2.- Procediments per a l'entrada d'ordres
 - 2.1.- Línia de comanament.
 - 2.2.- Comanaments i Variables de sistema
 - 2.3.- Quadres de diàleg
 - 2.4.- Paletes
- 3.- Utilitats i ordres d'ajuda al dibuix
 - 3.1.- Encuadre
 - 3.2.- Visualització: Zoom, tipus de zoom i Vistes amb nom.
 - 3.3.- Mètodes de Selecció d'objectes
 - 3.4.- Reixeta, forçar el cursor, Referència a objectes, "Rastreo a Referencia a objetos"
- 4.- Sistemes de coordenades
 - 4.1.- Símbols del sistemes de coordenades
 - 4.2.- Conceptes bàsics: SCU i SCP
 - 4.3.- Coordenades Cartesianes i Coordenades Polars.
 - 4.4.- Ajudes al dibuix associades amb les coordenades: ORTHO, RASTREO POLAR.
 - 4.5.- Entrada dinàmica de coordenades
- 5.- Control de capes i tipus de línia
 - 5.1.- Concepte de capa
 - 5.2.- Paràmetres d'una capa: nom, color, tipus de línia, i gruix de línia.
 - 5.3.- Estats d'una capa: activa, desactiva, inutilitzada, reutilitzada, bloquejada i desbloquejada.
 - 5.4.- Filtres de capa: filtre de grup i filtre de propietats
 - 5.5.- Administrador d'estats de capa
 - 5.6.- Tipus de línia i escala de tipus de ràpid
 - 5.7.- Reutilitzar capes: DesignCenter: El contingut intern d'un fitxer dwg.
- 6.- Ordres de dibuix
 - 6.1.- Ordres bàsiques de dibuix: Línia, Rectangle, Polígon. Cercle, Arc, punt.
 - 6.2.- Dibuix i edició de polilínies 2D. Polilínies amb gruix.
 - 6.3.- Regió i Contorn.
 - 6.4.- Spline.
 - 6.5.- Ombrejat, Degradat i hèlix.
 - 6.6.- Propietats dels objectes, Punts de pinçament i operacions amb entitats.
- 7.- Ordres d'edició
 - 7.1.- Ordres bàsiques d'edició: esborrar, desplaçar, copiar, desfase i girar.
 - 7.2.- Longitud, retallar, allargar, partir, estirar, escalar, xamfrà i entroncament.
 - 7.3.- Simetria, matriu i descomposar.
 - 7.4.- Dividir i graduar.

- 7.5.- Ajuntar, partir i Alinear .
- 8.- Blocs i atributs
 - 8.1.- Avantatges de treballar amb blocs.
 - 8.2.- Creació i inserció simple de blocs.
 - 8.3.- Text i Atributs.
 - 8.4.- Edició de blocs.
 - 8.5.- Exportació de blocs i biblioteques de blocs.
 - 8.6.- Blocs dinàmics.
- 9.- Acotació
 - 9.1.- Estils de cota. Creació i personalització.
 - 9.2.- Acotació Anotativa.
 - 9.3.- Acotació lineal, alineada, angular, longitud d'arc, radi, diàmetre i coordenada.
 - 9.4.- Acotació continuada i línia de base
 - 9.5.- Comanaments d'edició de cotes
 - 9.6.- Acotació ràpida.
 - 9.7.- Edició dels paràmetres d'una cota.
 - 9.8.- Directriu. Estils de directriu.
- 10.- Imprimir.
 - 10.1.- Presentacions: Configuració i creació.
 - 10.2.- Visualització i impressió: espai model i espai presentació.
 - 10.3.- Creació de finestres en els espais model i paper.
 - 10.4.- Ajustament a escales normatives.
 - 10.5.- Inserció del Caixetí
 - 10.6.- Traçar.