

## Inventor 3D bàsic

### PROGRAMA

1. Introducció General.
2. Interface.
3. Filosofia de treball.
4. Descripció dels diferents mòduls.
5. Catàlegs i Biblioteques,
6. Generació de contorns i esbossos.
7. Disseny de Sòlids.
8. Canvis i modificacions.
9. Introducció als acoblaments.
10. Aplicacions pràctiques.