

## Renderitzat ràpid en disseny de producte - Keyshot

### PROGRAMA

1. Introducció a KeyShot
2. Què és un render?
3. Tipus de motors de render
4. Àmbits d'ús i aplicacions
5. Interfícies i importació de models 3d
6. Gestió d'escenes
7. Transformacions: moure, rotar i escalar
8. Cambra
9. Il·luminació HDR
10. Il·luminació artificial
11. Materials
12. Configuració de render i efectes
13. Animació)