



**PROGRAMA FORMATIVO DE LA ESPECIALIDAD FORMATIVA  
AUTODESK INVENTOR I  
FMEM001PO**

**PLANES DE FORMACIÓN DIRIGIDOS PRIORITARIAMENTE A TRABAJADORES OCUPADOS**

## PROGRAMA DE LA ESPECIALIDAD FORMATIVA: AUTODESK INVENTOR I

---

### DATOS GENERALES DE LA ESPECIALIDAD FORMATIVA

**1. Familia Profesional** FABRICACIÓN MECÁNICA  
**Área Profesional:** PRODUCCIÓN MECÁNICA

**2. Denominación:** AUTODESK INVENTOR I

**3. Código:** **FMEM001PO**

**4. Objetivo General:** Realizar planos con la aplicación Autodesk Inventor.

**5. Número de participantes:**

Máximo 25 participantes en modalidad presencial.

**6. Duración:**

Horas totales: 60

Modalidad: Presencial

Distribución de horas:

Presencial:..... 60

Teleformación:..... 0

**7. Requisitos mínimos de espacios, instalaciones y equipamiento:**

Contará con los m2 suficientes para albergar el equipamiento específico y la maquinaria necesaria para el desarrollo de la acción formativa

**7.1 Espacio formativo:**

**AULA POLIVALENTE:**

El aula contará con las instalaciones y equipos de trabajo suficientes para el desarrollo de la acción formativa.

- Superficie: El aula deberá contar con un mínimo de 2m2 por alumno. En caso de que el aula esté equipada con ordenadores , deberá contar con un mínimo de 3m2 por alumno.
- Iluminación: luz natural y artificial que cumpla los niveles mínimos preceptivos.
- Ventilación: Climatización apropiada.
- Acondicionamiento eléctrico de acuerdo a las Normas Electrotécnicas de Baja Tensión y otras normas de aplicación.
- Aseos y servicios higiénicos sanitarios en número adecuado.
- Condiciones higiénicas, acústicas y de habitabilidad y seguridad, exigidas por la legislación vigente.
- Adaptabilidad: en el caso de que la formación se dirija a personas con discapacidad dispondrá de las adaptaciones y los ajustes razonables para asegurar la participación en condiciones de igualdad.
- PRL: cumple con los requisitos exigidos en materia de prevención de riesgos laborales

Cada espacio estará equipado con mobiliario docente adecuado al número de alumnos, así mismo constará de las instalaciones y equipos de trabajo suficientes para el desarrollo del curso.

**7.2 Equipamientos:**

- Equipos audiovisuales
- PCs instalados en red, cañón con proyección e internet
- Software específico de la especialidad:Autodesk
- Pizarra para escribir con rotulador
- Rotafolios
- Material de aula
- Pantalla.

- CD didáctico con ejercicios demostrativos e interactivos.

Se entregará a los participantes los manuales y el material didáctico necesarios para el adecuado desarrollo de la acción formativa

Las instalaciones y equipamientos deberán cumplir con la normativa industrial e higiénico sanitaria correspondiente y responderán a medidas de accesibilidad universal y seguridad de los participantes.

En el caso de que la formación se dirija a personas con discapacidad se realizarán las adaptaciones y los ajustes razonables para asegurar su participación en condiciones de igualdad.

## 8. Requisitos necesarios para el ejercicio profesional:

(Este epígrafe sólo se cumplimentará si existen requisitos legales para el ejercicio de la profesión)

## 9. Requisitos oficiales de los centros:

(Este epígrafe sólo se cumplimentará si para la impartición de la formación existe algún requisito de homologación / autorización del centro por parte de otra administración competente.

## 10. CONTENIDOS FORMATIVOS:

1. INTRODUCCIÓN A AUTODESK INVENTOR.
2. ADMINISTRACIÓN DE LA INFORMACIÓN.
3. INTERFAZ DE USUARIO.
4. HERRAMIENTAS Y COMANDOS.
5. MENÚS CONTEXTUALES.
6. MODOS DE BOCETO Y DE SELECCIÓN.
  - 6.1. Plantillas de archivo.
  - 6.2. Creación de nuevos proyectos.
  - 6.3. ¿Qué es un boceto?
  - 6.4. Formas de boceto.
  - 6.5. Estilos de geometría de boceto.
  - 6.6. Introducción de coordenadas.
  - 6.7. Modificación de los bocetos.
  - 6.8. Colocación de restricciones.
  - 6.9. Definición de cotas.
  - 6.10. Símbolos de restricción.
  - 6.11. Realización eficaz de bocetos.
  - 6.12. Planificación del trabajo.
  - 6.13. Realización de bocetos de caminos 3D.
  - 6.14. Creación de pliegues en caminos 3D.
  - 6.15. Movimiento de caminos 3D.
  - 6.16. Herramientas para la realización de bocetos 3D.
7. CREACIÓN DE NUEVAS PIEZAS.
  - 7.1. Creación de operaciones base.
  - 7.2. Creación de operaciones de trabajo.
  - 7.3. Visualización de piezas.
  - 7.4. Modificación de operaciones.
  - 7.5. Creación de patrones de operaciones.
  - 7.6. Herramientas de creación de operaciones.
  - 7.7. Herramientas de visualización.
  - 7.8. Herramientas de edición de sólidos.
8. ENSAMBLAJES.
  - 8.1. ¿Cuándo utilizo el entorno de ensamblaje?
  - 8.2. ¿Qué son los ensamblajes?
  - 8.3. ¿Cómo diseño piezas in situ?
  - 8.4. Añadir restricciones a componentes.
  - 8.5. ¿Qué son los documentos de presentación?
  - 8.6. ¿De cuántas vistas dispongo?
  - 8.7. ¿Cómo puedo mostrar ensamblajes parciales?
  - 8.8. ¿Cómo puedo animar la vista explosionada?.
9. CREACIÓN DE VISTAS DE PRESENTACIÓN.
  - 9.1. Personalización de dibujos.
  - 9.2. Creación de vistas.
  - 9.3. Utilización de cotas de modelo.
  - 9.4. Creación de cotas en los dibujos.
  - 9.5. Producción de listas de materiales.
  - 9.6. Cambio de las cotas.
  - 9.7. Anotación de dibujos.
  - 9.8. Impresión y trazado

