

Catàleg d'accions formatives

2018 Programes de Formació Sectorial

ÀMBIT SECTORIAL : Metall

FAMÍLIA PROFESSIONAL : Electricitat i electrònica

ÀREA PROFESSIONAL : Màquines electromecàniques

NOM DE L'ACCIÓ: **Robòtica**

Grup AF: ELEM100 **Grup Ampliat:** 2016 **Hores:** 60 **Nivell:** Superior **Novetat 2018:**

Objectius:

Objectius generals:

- Adquirir coneixements bàsics de l'estructura dels elements fonamentals de robòtica i programació de robots abb.
- Conèixer el camp d'utilització d'un robot.

Objectius específics:

- Presentar els tipus més comuns de robots que existeixen al mercat.
- Analitzar els diferents sistemes d'accionament que es presenten.
- Determinar els avantatges i inconvenients que puguin existir en la seva implantació.
- Rebre una visió general de les diferents àrees tecnològiques implicades a l'hora de decidir sobre la implantació d'un sistema robotitzat

Continguts:

1. Descripció elements i seguretat
 - 1.1. Que és un robot industrial (manipulador, controlador, fpu, eina)
 - 1.2. Crear sistema operatiu
 - 1.3. Calibratge del robot (marques)
 - 1.4. Que és un sistema de coordenades (base, eina, objecte de treball)
 - 1.5. Com definir una eina
 - 1.6. Com definir un objecte de treball
 - 1.7. Com definir càrregues d'eina i peça (rutina load)
 - 1.8. Elements de seguretat: emergency stop, auto stop, superior stop i general stop
2. Modes de funcionament
 - 2.1. Que són els modes de funcionament
 - 2.2. Mode manual: dispositiu d'habilitació
 - 2.3. Mode automàtic
 - 2.4. Canvi de manera
 - 2.5. Com moure el robot en mode manual: per eixos, lineal, reorientació, increments
 - 2.6. Pantalles principals: moviment, editor de programes, producció, configuració, calibratge, entrades / sortides ..
3. Configuració entrades / sortides
 - 3.1. Tipus de senyals: analògics i digitals
 - 3.2. Com definir senyals d'entrada / sortida
 - 3.3. Com modificar senyals de sortida
 - 3.4. Com visualitzar senyals d'entrada
 - 3.5. Fitxer de configuració de senyals d'entrada / sortit: eio.cfg
4. Estructura d'un programa
 - 4.1. Quina és l'estructura d'un programa
 - 4.2. Que és un programa
5. Programació bàsica
 - 5.1. Manual de moviment bàsiques i dades relacionades (robtarg, zonedata, velocitat, tooldata ...)
 - 5.2. Execució de programes: finestra de producció

Observacions: